**מוסכמות לגבי בחירת שמות בפיתוח תוכנה.**

שמות ניתנים לכל מיני דברים בפיתוח תוכנה:

משתנים, שמות קבצים, שמות תיקיות ועוד...

קיימות מוסכמות בינלאומיות לבחירת שמות.

ראשית – שם משתנה חייב להיות משמעותי וחייב לתאר מה הוא מכיל בתוכו.

שנית – פרט למספר מצומצם של שמות ידועים, אין לקצר שמות.

קיצורים ידועים בכל העולם:

num, sum, mul, avg, arr, idx, tmp, count…

חוץ מהם (ויש עוד כמה שלא כתבנו) אין לקצר שמות.

שלישית – יש ארבע מוסכמות בסיסיות:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Convention | Example 1 | Example 2 | Example 3 |
| Lowercase Camel Naming Convention | firstName | myBestFriend | age |
| Uppercase Camel Naming Convention  נקרא גם  Pascal Naming Convention | FirstName | MyBestFriend | Age |
| Snake Naming Convention | first\_name | my\_best\_friend | age |
| Kebab Naming Convention | first-name | my-best-friend | age |

בעולם ה-Web (שפת JavaScript וכל מה שקשור ל-Client-Side) המוסכמות הם:

שמות קבצים: Kebab Naming Convention

שמות תיקיות: Kebab Naming Convention

שמות משתנים: Lowercase Camel Naming Convention

שמות class-ים ב-CSS: Kebab Naming Convention